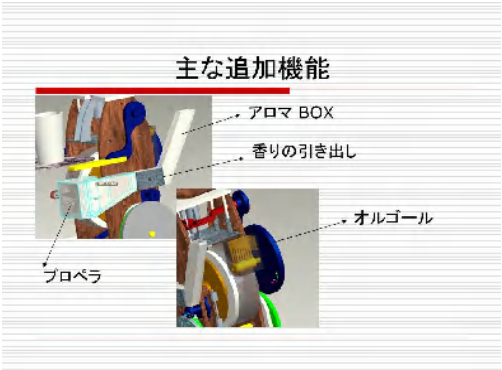


## プロジェクト学習・ポートフォリオ実践事例

<b>プロジェクト名</b>	からくり人形をつくろう	<b>題材</b>	ロボット作製
<b>実践者名</b>		<b>所属</b>	新居浜高専
<b>テーマ</b>	1 モーター駆動で複数の動きを行う茶運び人形の開発		
<b>ゴール</b>	1 芸を行う茶運びからくり人形をつくる	<b>成果物</b>	ロボット
<b>ねらい</b>	学生生活において学んだ開発設計の能力を生かし、地域に貢献する		
<b>教科等(関連領域)</b>	エンジニアリングデザイン、材料力学 ( 設計開発 )		
<b>対 象</b>	第4学年 43名	<b>総時数</b>	120
<b>学校名</b>	新居浜工業高等専門学校		
<b>プロジェクト の概要</b>	準備 4/12	アイデア創出訓練 開発設計の一連を「ペットボトルつぶし器」の開発を通じて体験する。現状の茶運び人形の構造を学ぶ。 チーム編成	
	チームのゴール決定 5/9	チームテーマ・開発コンセプトの決定	
	計画	年間計画を立てる	
	企画プレゼン 6/13	コンセプトに基づく設計仕様の決定。 概念設計案をポンチ絵等でプレゼン。	
	制作	意見に基づき、修正を行い、3次元CADによる制作。設計のチェック(干渉・トルク等)。	
	再構築 2/6	プレゼンおよび設計報告書	
			

※A4 サイズ 1 枚以内